

**ĐỀ KIỂM TRA ĐỊNH KỶ CUỐI HỌC KỲ II**  
**KHỐI LỚP 4 - NĂM HỌC: 2023 -2024**  
**MÔN: TIN HỌC**

**MA TRẬN ĐỀ KIỂM TRA THEO CÁC CẤP ĐỘ NHẬN THỨC**

Chủ đề/bài học	Số câu và số điểm	Mức 1 NB		Mức 2 TH		Mức 3 VD		Tổng điểm và tỉ lệ	
		TN	TL/TH	TN	TL/TH	TN	TL/TH	Tổng	Tỉ lệ %
Bài 10. Phần mềm soạn thảo văn bản	Số câu	4						4	20%
	Số điểm	2.0đ						2.0đ	
	Câu số	1,2,3,4							
Bài 11. Chính sửa văn bản	Số câu			1				1	30%
	Số điểm			3.0				3.0 đ	
	Câu số			9					
Bài 12A. Thực hành sử dụng công cụ đa phương tiện	Số câu	1						1	10%
	Số điểm	1.0đ						1.0đ	
	Câu số	5							
Bài 13. Chơi với máy tính	Số câu	1						1	10%
	Số điểm	1.0						1.0đ	
	Câu số	6							
Bài 14. Khám phá môi trường lập trình trực quan	Số câu			2				2	10%
	Số điểm			1.0đ				1.0đ	
	Câu số			7,8					
Bài 16. Chương trình của em	Số câu					1		1	20%
	Số điểm					2.0		2.0đ	
	Câu số					10			
<b>Tổng</b>	<b>Số câu</b>	<b>6</b>		<b>2</b>	<b>1</b>		<b>1</b>	<b>10</b>	<b>100%</b>
	<b>Số điểm</b>	<b>4đ</b>		<b>1đ</b>	<b>3đ</b>		<b>2đ</b>	<b>10đ</b>	
	<b>Tỷ lệ %</b>	<b>40%</b>		<b>10%</b>	<b>30%</b>		<b>20%</b>	<b>100%</b>	
	<b>Tỷ lệ theo mức</b>	<b>40%</b>		<b>40%</b>		<b>20%</b>			

Họ và tên:.....

Năm học: 2023 - 2024

Lớp.....

Môn: Tin học - Khối 4

Thời gian: 40 phút

<u>Điểm</u>	<u>Nhận xét của giáo viên</u>
.....	.....

**A. Phần lý thuyết (5 điểm)**

**Câu 1** (M1-0.5 điểm) **Biểu tượng nào là biểu tượng của phần mềm soạn thảo văn bản?**



**Câu 2:** (M1-0.5 điểm) **Trong phần mềm soạn thảo văn bản, khi muốn xuống dòng và chuyển sang đoạn văn bản mới em nhấn phím nào?**

A. Shift

B. Enter

C. Delete

D. Backspace

**Câu 3:** (M1-0.5 điểm) **Trong phần mềm soạn thảo văn bản, để xóa kí tự bên phải con trỏ soạn thảo em nhấn phím nào?**

A. Shift

B. Enter

C. Delete

D. Backspace

**Câu 4:** (M1-0.5 điểm) **Trong phần mềm soạn thảo văn bản, với các phím có hai kí tự, muốn có kí tự trên của phím, em nhấn giữ phím nào?**

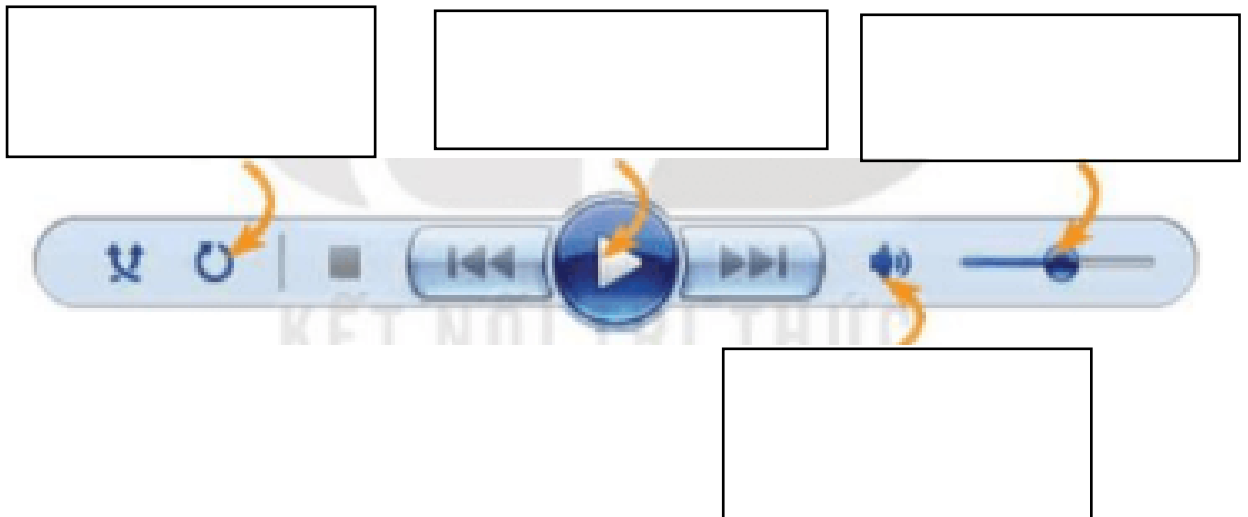
A. Shift

B. Enter

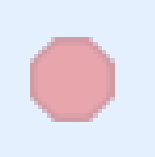


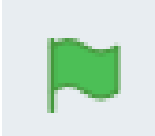
C. Delete

D. Backspace

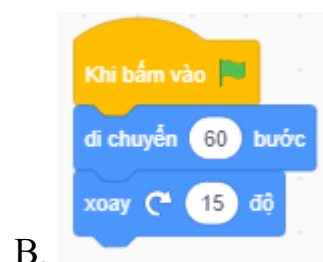
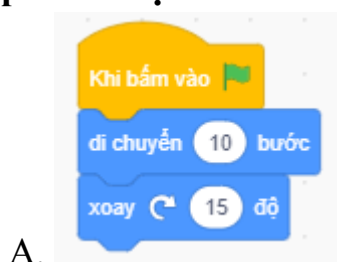
**Câu 5:** (M1-1.0 điểm) **Em hãy điền vào ô trống tên các nút điều khiển trên phần mềm Windows Media Player theo gợi ý trong ngoặc (Điều chỉnh âm thanh, phát video, tự động chạy lặp lại, bật tắt âm thanh)?**

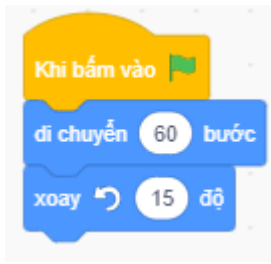


**Câu 6:** (M1-1.0 điểm) Trong phần mềm scratch, Em hãy ghép mỗi biểu tượng ở cột A với ý nghĩa của chúng ở cột B sao cho thích hợp?

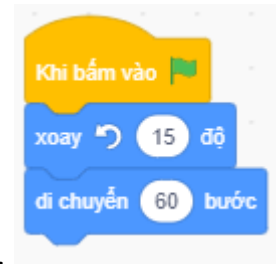
A	B
	Biểu tượng phần mềm scratch
	Dừng chương trình
	Chọn ngôn ngữ hiển thị
	Chạy chương trình

**Câu 7:** (M2-0.5 điểm) Trong phần mềm scratch, chương trình nào dưới đây điều khiển nhân vật thực hiện lần lượt hành động: Di chuyển 60 bước sau đó quay phải 15 độ?





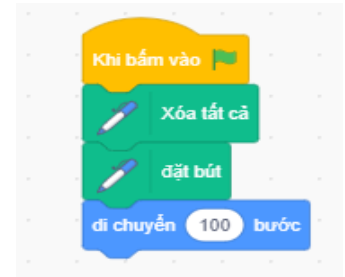
C.



D.

**Câu 8:** (M2-0.5 điểm) Trong phần mềm scratch, chương trình dưới đây điều khiển nhân vật thực hiện lần lượt hành động gì?

- A. Xóa tất cả -> đặt bút -> di chuyển vẽ 100 bước
- B. Di chuyển vẽ 100 bước -> đặt bút -> xóa tất cả
- C. Đặt bút -> xóa tất cả
- D. Di chuyển vẽ 100 bước



**B. Phần thực hành (5 điểm)**

**Câu 9:** (M2-3.0 điểm) Em hãy gõ và định dạng bài thơ theo mẫu sau?

**Trăng ơi ...từ đâu đến?**

Trăng ơi ....từ đâu đến?

Hay từ cánh rừng xa

Trăng hồng như quả chín

Lửng lơ lên trước nhà

Trăng ơi ....từ đâu đến?

Hay biển xanh diệu kì

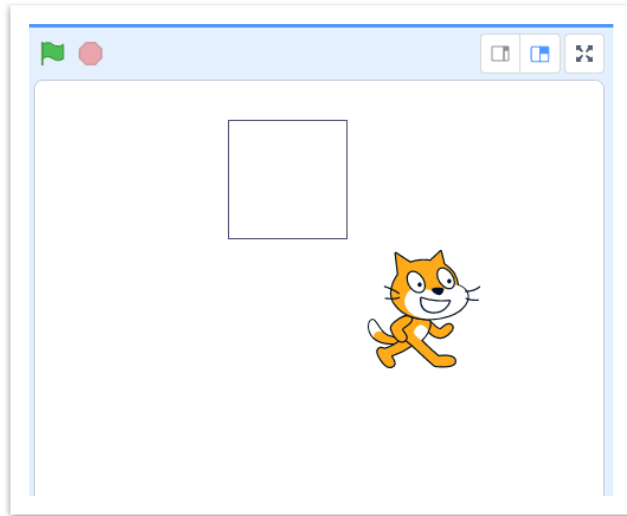
Trăng tròn như mắt cá

Chẳng bao giờ chớp mi

*(Theo Trần Đăng Khoa)*



**Câu 10:** (M3-2.0 điểm) Em hãy khởi động phần mềm scratch và tạo chương trình cho chú mèo vẽ hình vuông như hình sau:



**ĐÁP ÁN KIỂM TRA ĐỊNH KỲ CUỐI HỌC KỲ II**  
**KHỐI LỚP 4 - NĂM HỌC: 2023 -2024**  
**MÔN: TIN HỌC**

**A. Phần lý thuyết (5 điểm)**



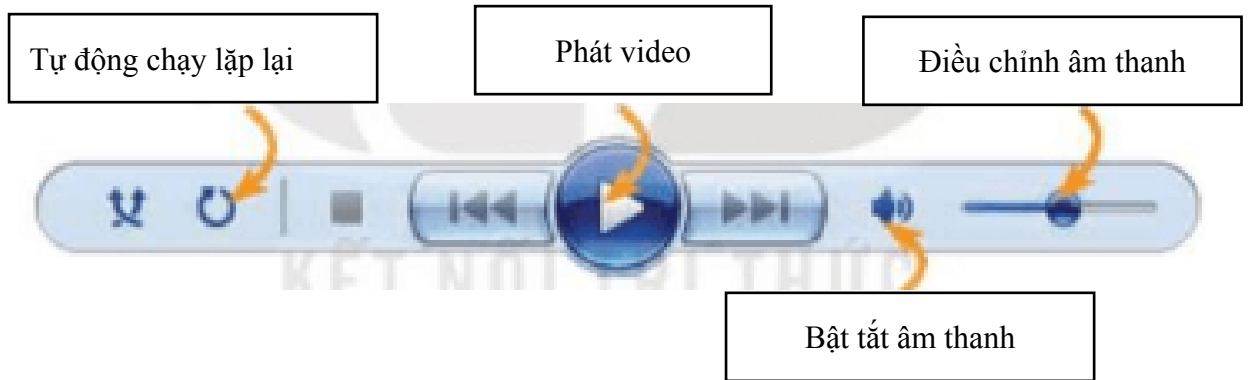
**Câu 1** (M1-0.5 điểm) A.

**Câu 2:** (M1-0.5 điểm) B. Enter

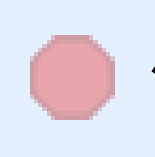


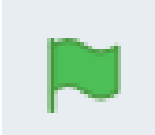
**Câu 3:** (M1-0.5 điểm) C. Delete

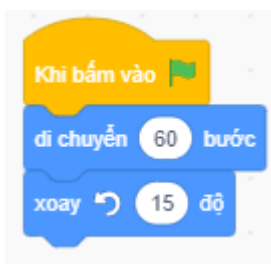
**Câu 4:** (M1-0.5 điểm) A. Shift

**Câu 5:** (M1-1.0 điểm)



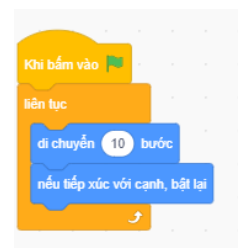
**Câu 6:** (M1-1.0 điểm)

A	B
	Biểu tượng phần mềm scratch
	Dừng chương trình
	Chọn ngôn ngữ hiển thị
	Chạy chương trình



**Câu 7:** (M2-0.5 điểm) C.

**Câu 8:** (M2-0.5 điểm) A. Xóa tất cả -> đặt bút -> di chuyển về 100 bước



### **B. Phần thực hành (5 điểm)**

**Câu 9:** (M2-3.0 điểm) Học sinh gõ và định dạng bài thơ theo mẫu được 3 điểm, không chèn hình ảnh trừ 0.5 điểm, không định dạng chữ đậm, nghiêng theo mẫu trừ 0.5. Gõ được 1 đoạn được 1 điểm.

**Câu 10:** (M3-2.0 điểm)

**DUYỆT CỦA TKT**

*Thống Nhất, ngày 24 tháng 04 năm 2024*  
**NGƯỜI RA ĐỀ**

**Lê Nguyễn Ngọc Hạnh**

**DUYỆT CỦA CHUYÊN MÔN**